

???

Lord Simno

NOM DU PERSONNAGE		Joueur	
Ombrageur de sang		Pixie	
CLASSE	RACE	Alignement	En est devenue un
55	Min	-	Femme
Niveau	Catégorie de taille	Âge	Sexe
30cm	2kg	Noir	Sang
Taille	Poids	Yeux	Cheveux



FEUILLE DE PERSONNAGE

Caractéristique	Valeur	Modif.	Valeur temporaire	Modif. temporaire	TOTAL	Blessures/PV Actuels	Dégâts Temporaires	Reduction des dégâts	Des de vie	Vitesse de déplacement
FOR Force	±55	(+22)			PV POINTS DE VIE 2600				1d1	3m sol/18m vol
DEX Dextérité	±330	(+160)			CA CLASSE D'ARMURE 165	-10	0	0	0%	0%
CON Constitution	±110	(+50)				BONUS D'ARMURE	BONUS DE BOULIER	MOD. DE DEX	MOD. DE TAILLE	ARMURE NATURELLE
INT Intelligence	±330	(+160)			INITIATIVE MODIFICATEUR 160					
SAG Sagesse	±330	(+160)				MOD. DE DEX	MOD. DIVERS			
CHA Charisme	±220	(+100)			À L'ATTAQUE BONUS DE BASE +10+5+5+5+5+2					

Jets de sauvegarde	TOTAL	JET DE SAUVEGARDE DE BASE	MOD. DE CARACTÉRISTIQUE	MOD. MAGIQUES	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES	MODIFICATEURS PARTICULIERS
RÉFLEXE (Dextérité)	176	16	(+160)				Multi-classer: Magicien-5; Ombrageur-20; Enfant de la nuit-10; Noctomancien-10; Mage de sang-10; Immunité au froid
VIGUEUR (Constitution)	80	30	(+50)				
VOLONTÉ (Sagesse)	193	33	(+160)				

BONUS D'ATTAQUE AU CORPS À CORPS	TOTAL	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE	MOD. DE FOR	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES
+32 à +24	+10 à +2	(+22)	5			
BONUS D'ATTAQUE À DISTANCE	TOTAL	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE	MOD. DE DEX	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES
+170 à +162	+10 à +2	(+160)	5			

ARME	BONUS TOTAL À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE
Aucune			
PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE
PROPRIÉTÉS SPÉCIALES			

ARME	BONUS TOTAL À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE
PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE
PROPRIÉTÉS SPÉCIALES			

ARME	BONUS TOTAL À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE
PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE
PROPRIÉTÉS SPÉCIALES			

ARMURE/OBJET DE PROTECTION	TYPE	BONUS À LA CA	BONUS DE DEX MAX.
Aucune			
PÉNALITÉ D'ARMURE	ÉCHEC DES SORTS	VITESSE DÉP.	POIDS
0			
PROPRIÉTÉS SPÉCIALES			

BOULIER/OBJET DE PROTECTION	BONUS À LA CA	POIDS	PÉNALITÉ D'ARMURE	ÉCHEC DES SORTS
PROPRIÉTÉS SPÉCIALES				

MUNITIONS

COMPÉTENCE	CARACTÉRISTIQUE ASSOCIÉE	MOD. DE COMPE TENCE	MOD. DE CARACTÉRISTIQUE	Degré de maîtrise	MOD. DIVERS
☐ ACROBATIES	DEX*				
☒ ART DE LA MAGIE	INT	410	(+160)	150	+100
☐ ARTISANAT ■ ()	INT		(+160)		
☐ BLUFF ■	CHA		(+100)		
☒ CONCENTRATION ■	CON	300	(+50)	150	+100
☐ CONNAISSANCES (ARCHITECTURE ET INGÉNIERIE)	INT		(+160)		
☐ CONNAISSANCES (BARBARES)	INT		(+160)		
☐ CONNAISSANCES (FOLK LOCAL)	INT		(+160)		
☒ CONNAISSANCES (GÉOGRAPHIE)	INT	260	(+160)	plan	+100
☐ CONNAISSANCES (HISTOIRE)	INT		(+160)		
☒ CONNAISSANCES (MYSTÈRES)	INT	260	(+160)		+100
☒ CONNAISSANCES (NATURE)	INT	260	(+160)		+100
☐ CONNAISSANCES (NOBLESSE ET ROYAUTÉ)	INT		(+160)		
☐ CONNAISSANCES (RELIGION)	INT		(+160)		
☐ CONTREFAÇON ■	INT		(+160)		
☐ CROCHETAGE	DEX		(+160)		
☐ DÉCRYPTAGE	INT		(+160)		
☐ DÉGUISÉMENT ■	CHA		(+100)		
☒ DÉPLACEMENT SILENCIEUX ■	DEX*	410	(+160)	150	+100
☐ DÉSAMORÇAGE/SABOTAGE	INT		(+160)		
☐ DÉTECTION ■	SAG		(+160)		
☐ DIPLOMATIE ■	CHA		(+100)		
☐ DISCRÉTION ■	DEX*		(+160)		
☐ DRESSAGE	CHA		(+100)		
☐ EMPATHIE AVEC LES ANIMAUX	CHA		(+100)		
☐ ÉQUILIBRE ■	DEX*		(+160)		
☐ ÉQUITATION ■ ()	DEX		(+160)		
☐ ESCALADE ■	FOR*		(+22)		
☐ ESTIMATION ■	INT		(+160)		
☐ ÉVASION ■	DEX*		(+160)		
☒ FOUILLE ■	INT	260	(+160)		+100
☐ INTIMIDATION ■	CHA		(+100)		
☐ LANGAGE SECRET	SAG		(+160)		
☐ LECTURE SUR LES LÈVRES	INT		(+160)		
☐ MAÎTRISE DES CORDES ■	DEX		(+160)		
☐ NATATION ■	FOR**		(+22)		
☒ PERCEPTION AUDITIVE ■	SAG	410	(+160)	150	+100
☐ PREMIERS SECOURS ■	SAG		(+160)		
☐ PROFESSION { }	SAG		(+160)		
☐ PSYCHOLOGIE ■	SAG		(+160)		
☐ RENSEIGNEMENTS ■	CHA		(+100)		
☐ REPRÉSENTATION ■ { }			(+100)		
☐ SAUT ■	FOR*		(+22)		
☐ SCRUTATION ■	INT		(+160)		
☐ SENS DE L'ORIENTATION	SAG		(+160)		
☒ SURVIE ■	SAG	310	(+160)	150	
☒ UTILISATION D'OBJETS MAGIQUES	CHA	410	(+100)	250	
☐ VOL À LA TIRE	DEX*		(+160)		



