

IOUEUR

CLASSE

RACE

ALIGNEMENT

DIEU



FEUILLE DE PERSONNAGE

NIVEAU	CATÉGORIE DE TAILLE	ÂGE	SEXE	TAILLE	POIDS	YEUX	CHEVEUX	PROFIL DE PERSONNAGE					
CARACTÉRISTIQUE	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPORAIRE	MODIF. TEMPORAIRE	TOTAL	BLESSURES/PV ACTUELS	DÉGÂTS TEMPORAIRES	RÉDUCTION DES DÉGÂTS	DÉS DE VIE	VITESSE DE DÉPLACEMENT			
FOR FORCE	8				PV POINTS DE VIE								
DEX DEXTERITÉ					CA CLASSE D'ARMURE								
CON CONSTITUTION					TOTAL	BONUS D'ARMURE	BONUS DE BOUCLIER	MOD. DE DEX	MOD. DE TAILLE	ARMURE NATURELLE	MOD. DIVERS	CHANCE D'ÊTRE RÂTÉ	
INT INTELLIGENCE					INITIATIVE MODIFICATEUR							ÉCHEC DES SORTS	
SAG SAGESSE					TOTAL	MOD. DE DEX	MOD. DIVERS					PÉNALITÉ D'ARMURE À LA MAGIE	
CHA CHARISME					BONUS DE BASE À L'ATTAQUE							RESISTANCE À LA MAGIE	
				AUTRE CLASSE				COMPÉTENCES					
								DEGRÉ DE MAÎTRISE MAX. /					
								COMPÉTENCE					
								CARACTÉRISTIQUE ASSOCIÉE					
								MOD. DE COMPÉTENCE					
								MOD. DE CARACTÉRISTIQUE					
								DEGRÉ DE MAÎTRISE					
								MOD. DIVERS					
								☐ ACROBATIES ☐ ART DE LA MAGIE					
								DEX* _____ = _____ + _____ + _____					

JETS DE SAUVEGARDE	TOTAL	JET DE SAUVEGARDE DE BASE	MOD. DE CARACTÉ- RISTIQUE	MOD. MACQUES	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES	MODIFICATEURS PARTICULIERS
RÉFLEXE (DEXTERITÉ)							
VIGUEUR (CONSTITUTION)							
VOLONTÉ (SAGESSE)							

BONUS D'ATTAQUE AU CORPS À CORPS	TOTAL	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE	MOD. DE FOR	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES
BONUS D'ATTAQUE À DISTANCE	TOTAL	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE	MOD. DE DEX	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES

ARME			BONUS TOTAL À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE
PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	

ARME			BONUS TOTAL À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE
PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	

ARME			BONUS TOTAL À L'ATTAQUE		DÉGÂTS	COUP CRITIQUE
PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES		

ARMURE/OBJET DE PROTECTION		TYPE	BONUS À LA CA	BONUS DE DEX MAX.
PÉNALITÉ D'ARMURE	ÉCHEC DES SORTS	VITESSE DÉP.	POIDS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES

BOUCLIER/OBJET DE PROTECTION	BONUS À LA CA	POIDS	PÉNALITÉ D'ARMURE	ÉCHEC DES SORTS
PROPRIÉTÉS SPÉCIALES				

MUNITIONS

	□ □ □ □	□ □ □ □		□ □ □ □	□ □ □ □	
	□ □ □ □	□ □ □ □		□ □ □ □	□ □ □ □	
	□ □ □ □	□ □ □ □		□ □ □ □	□ □ □ □	
	□ □ □ □	□ □ □ □		□ □ □ □	□ □ □ □	
	□ □ □ □	□ □ □ □		□ □ □ □	□ □ □ □	

[illegible]

ÉQUIPEMENT

[illegible]

pp —

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

TIRER OU
POUSSER
5 x CHARGE MAX.

langues de départ = commun + langues raciales + bonus d'Int
chaque langue additionnelle = 1 degré de maîtrise en Langue

0:			
1 ^{re} :			
2 ^e :			
3 ^e :			
4 ^e :			
5 ^e :			
6 ^e :			
7 ^e :			
8 ^e :			
9 ^e :			

MOD.
AU DD

SORTS SORTSEN
PAR JOUR BONUS

☐ 0

□ □

□ □

11

10

☐ ☐

0 _____ 1" _____ 2" _____
3" _____ 4" _____ 5" _____
6" _____ 7" _____ 8" _____
9" _____