

NAORF

ALEXANDRE

NOM DU PERSONNAGE

JOUEUR

PALADIN

HUMAINS

CHAOTIC BON

BLEU

CLASSE

RACE

ALIGNEMENT

DIEU

66

M

24

MÂLE

2.20M

35L

BLEU

ROUX

NIVEAU

CATÉGORIE DE TAILLE

ÂGE

SEXE

TAILLE

POIDS

YEUX

CHEVEUX



FEUILLE DE PERSONNAGE

CARACTÉRISTIQUE	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPORAIRE	MODIF. TEMPORAIRE	TOTAL	BLESSURES/PV ACTUELS	DÉGÂTS TEMPORAIRES	REDUCTION DES DÉGÂTS	DÉS DE VIE	VITESSE DE DÉPLACEMENT
FOR FORCE	53									
DEX DEXTERITÉ	27									
CON CONSTITUTION	34									
INT INTELLIGENCE	76									
SAG SAGESSE	45									
CHA CHARISME	56									

PV	CA	INITIATIVE	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE
POINTS DE VIE	CLASSE D'ARMURE	MODIFICATEUR	

BONUS D'ARMURE	BONUS DE BOULIER	MOD. DE DEX	MOD. DE TAILLE	ARMURE NATURELLE	MOD. DIVERS

CHANCE D'ÊTRE RATÉ	ÉCHEC DES SORTS	PÉNALTÉ D'ARMURE À LA MAGIE	RÉSISTANCE

JETS DE SAUVEGARDE	TOTAL	JET DE SAUVEGARDE DE BASE	MOD. DE CARACTÉRISTIQUE	MOD. MAGIQUES	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES	MODIFICATEURS PARTICULIERS
RÉFLEXE (DEXTERITÉ)	45						
VIGUEUR (CONSTITUTION)	23						
VOLONTÉ (SAGESSE)	76						

BONUS D'ATTAQUE AU CORPS À CORPS	TOTAL	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE	MOD. DE FOR	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES

BONUS D'ATTAQUE À DISTANCE	TOTAL	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE	MOD. DE DEX	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES

ARME	BONUS TOTAL À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE
RING BLADE	12 D8	34 X2	34 X4
PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE
PROPRIÉTÉS SPÉCIALES			

ARME	BONUS TOTAL À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE
PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE
PROPRIÉTÉS SPÉCIALES			

ARME	BONUS TOTAL À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE
PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE
PROPRIÉTÉS SPÉCIALES			

ARMURE/OBJET DE PROTECTION	TYPE	BONUS À LA CA	BONUS DE DEX MAX.
CÔTE DE MAILLE		+30	
PÉNALTÉ D'ARMURE	ÉCHEC DES SORTS	VITESSE DÉP.	POIDS
PROPRIÉTÉS SPÉCIALES			

BOULIER/OBJET DE PROTECTION	BONUS À LA CA	POIDS	PÉNALTÉ D'ARMURE	ÉCHEC DES SORTS
ECU, ACIER				
PROPRIÉTÉS SPÉCIALES				

MUNITIONS

COMPÉTENCES	CARACTÉRISTIQUE ASSOCIÉE	MOD. DE COMPTENCE	MOD. DE CARACTÉRISTIQUE	DÉGRÉ DE MAÎTRISE	DÉGRÉ DE MAÎTRISE MAX.	MOD. DIVERS
☐ ACROBATIES	DEX*					
☐ ART DE LA MAGIE	INT					
☐ ARTISANAT ■ ()	INT					
☐ BLUFF ■	CHA					
☐ CONCENTRATION ■	CON					
☐ CONNAISSANCES (ARCHITECTURE ET INGÉNIERIE)	INT					
☐ CONNAISSANCES (BARBARES)	INT					
☐ CONNAISSANCES (FOLK LOCAL)	INT					
☐ CONNAISSANCES (GÉOGRAPHIE)	INT					
☐ CONNAISSANCES (HISTOIRE)	INT					
☐ CONNAISSANCES (MYSTÈRES)	INT					
☐ CONNAISSANCES (NATURE)	INT					
☐ CONNAISSANCES (NOBLESSE ET ROYAULTÉ)	INT					
☐ CONNAISSANCES (RELIGION)	INT					
☐ CONTREFAÇON ■	INT					
☐ CROCHETAGE	DEX					
☐ DÉCRYPTAGE	INT					
☐ DÉGUISEMENT ■	CHA					
☐ DÉPLACEMENT SILENCIEUX ■	DEX*					
☐ DÉSAMORÇAGE/SABOTAGE	INT					
☐ DÉTECTION ■	SAG					
☐ DIPLOMATIE ■	CHA					
☐ DISCRÉTION ■	DEX*					
☐ DRESSAGE	CHA					
☐ EMPATHIE AVEC LES ANIMAUX	CHA					
☐ ÉQUILIBRE ■	DEX*					
☐ ÉQUITATION ■ ()	DEX					
☐ ESCALADE ■	FOR*					
☐ ESTIMATION ■	INT					
☐ ÉVASION ■	DEX*					
☐ FOUILLE ■	INT					
☐ INTIMIDATION ■	CHA					
☐ LANGAGE SECRET	SAG					
☐ LECTURE SUR LES LÈVRES	INT					
☐ MAÎTRISE DES CORDES ■	DEX					
☐ NATATION ■	FOR**					
☐ PERCEPTION AUDITIVE ■	SAG					
☐ PREMIERS SECOURS ■	SAG					
☐ PROFESSION ()	SAG					
☐ PSYCHOLOGIE ■	SAG					
☐ RENSEIGNEMENTS ■	CHA					
☐ REPRÉSENTATION ■ ()						
☐ SAUT ■	FOR*					
☐ SCRUTATION ■	INT					
☐ SENS DE L'ORIENTATION	SAG					
☐ SURVIE ■	SAG					
☐ UTILISATION D'OBJETS MAGIQUES	CHA					
☐ VOL À LA TIRE	DEX*					
☐ ()						
☐ ()						
☐ ()						
☐ ()						
☐ ()						



FORBIDDEN REALMS

--

ÉQUIPEMENT

[illegible]

pp —

[illegible]

TIRER OU
POUSSER
5 x CHARGE MAX.

langues de départ = commun + langues raciales + bonus d'Int
chaque langue additionnelle = 1 degré de maîtrise en Langue

0:			
1 ^{re} :			
2 ^e :			
3 ^e :			
4 ^e :			
5 ^e :			
6 ^e :			
7 ^e :			
8 ^e :			
9 ^e :			

MOD.
AU DD

SORTS SORTSEN
PAR JOUR BONUS

☐ 0

□ □

10/10

0 _____ 1" _____ 2" _____
3" _____ 4" _____ 5" _____
6" _____ 7" _____ 8" _____
9" _____