

NOM DU PERSONNAGE				JOUEUR			
barbare		orque		suisse		Obad-Haï	
CLASSE		RACE		ALIGNEMENT		DIEU	
1	M	16	M	2,20	100	noir	noir
NIVEAU	CATÉGORIE	ÂGE	SEXE	TAILLE	POIDS	YEUX	CHEVEUX



FEUILLE DE PERSONNAGE

[illegible][illegible]

BONUS D'ATTAQUE AU CORPS À CORPS	TOTAL	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE	MOD. DE FOR	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES
	1		+4			
BONUS D'ATTAQUE À DISTANCE			+0			
	TOTAL	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE	MOD. DE DEX	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES

ARME			BONUS TOTAL À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE
épée bâtarde			+ 1	1D10	19-20/x2
PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	
CaC	3Kg	tranchant	???		

ARME			BONUS TOTAL À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE
arc long composite			+ 1	1D8	x3
PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	

ARME				BONUS TOTAL À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	COUP CRITIQUE
33				P		
PORTÉE	POIDS	TYPE	TAILLE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES		
				filet	+ 1	po

ARMURE/OBJET DE PROTECTION		TYPE	BONUS À LA CA	BONUS DE DEX MAX.
PÉNALTÉ D'ARMURE	ÉCHEC DES SORTS	VITESSE DÉP.	POIDS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES
	dégâts 1D4	+ 1	3Kg	

BOUCLIER/OBJET DE PROTECTION	BONUS À LA CA	POIDS	PÉNALITÉ D'ARMURE	ÉCHEC DES SORTS
PROPRIÉTÉS SPÉCIALES				

[illegible][illegible]

POINTS D'EXPÉRIENCE

[illegible]

PC —
PA —
PO — 6
PP —

rage(/jour)
déplacement accéléré
illettrisme
vision dans le noir(12m)
sang orque

0:		
1 st :		
2 nd :		
3 rd :		
4 th :		
5 th :		
6 th :		
7 th :		
8 th :		
9 th :		

MOD.
AU DD

DD DU
JET DE SAU
VEGARDE

SORTS SORTSEN
PAR JOUR BONUS

		
CHARGE LÉGÈRE	CHARGE INTERMÉDIAIRE	CHARGE LOURDE
		
PORTER À BOUT DE BRAS CHARGE MAX.	SOULEVER 2 x CHARGE MAX.	TIRER OU POUSSER 5 x CHARGE MAX.

langues de départ = commun + langues raciales + bonus d'Int
chaque langue additionnelle = 1 degré de maîtrise en langue
commun

orque

elfique

[illegible][illegible]

0 _____ 1" _____ 2" _____
3" _____ 4" _____ 5" _____
6" _____ 7" _____ 8" _____
9" _____